

## 重庆市工艺美术学校 市级中职示范校项目建设会议签到表

会议名称: 课程体系构建分析会

会议地点: 游力漫工作室

会议时间: 2017. 6. 5

序号	姓名	单位	职务	联系电话	备注
1	<del>刘永</del>	<del>重庆市工艺美术学校</del>	<del>教师</del>	13628200568	
2	刘永	重庆市工艺美术学校	教师	15023615672	
3	刘航	工艺美术学校	教师	15223208938	
4	姚红	重庆市工艺美术学校	教师	1321940102	
5	刘杰	重庆市工艺美术学校	教师	1875788157	
6	刘天	重庆市工艺美术学校	教师	13210334465	
7	邓毅梅	重庆市工艺美术学校	教师	18716740874	
8	唐夏	重庆市工艺美术学校	教师	18888964835	
9	李卿民	重庆市工艺美术学校	教师	18883275696	
10	刘亚楠	重庆市工艺美术学校	教师	18625576965	
11	罗昊	重庆市工艺美术学校	教师	18223598591	
12	李亚婷	重庆市工艺美术学校	教师	15178721175	
13					
14					
15					
16					

序号	姓名	单位	职务	联系电话	备注
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
31					
32					
33					
34					
35					
36					

# 重庆市工艺美术学校 市级中职示范校项目建设会议记录

会议名称: 课程体系构建分析会  
会议地点: 杨义勇工作室  
主持人: 林敏

会议时间: 2017.6.5  
记录人: 罗昊

会议内容:

课程设置说明及要求:

本专业课程设置分为公共基础和专业技能课:

公共基础课包括德育课、文化课、体育与健康、公共艺术、公共音乐以及其他自然科学和人文科学类课程。

专业技能课包括专业核心课和专业(技能)方向课程,实训实训是专业技能课教学的重要内容,含括内外实训、顶岗实训、等多种形

式:

- |        |              |       |                    |   |
|--------|--------------|-------|--------------------|---|
| 公共课基础课 | 1. 职业生涯规划    | 专业技能课 | 1. 动漫素描            |   |
|        | 2. 职业道德与法律   |       | 2. 动漫色彩            |   |
|        | 3. 经济政治与社会   |       | 3. 动画运动规律          |   |
|        | 4. 哲学与人生     |       | 4. PS 基础           |   |
|        | 5. 心理健康      |       | 5. 帧动画基础           |   |
|        | 6. 语文        |       | 6. premiere 影视后期编辑 |   |
|        | 7. 数学        |       | 7. 3Dmax 动画基础      |   |
|        | 8. 英语        |       | 8. 网络设计            |   |
|        | 9. 体育与健康     |       | 9. 动漫周边制作          |   |
|        | 10. 普通话      |       |                    |   |
|        | 11. 公共艺术(美术) |       | 专业方向课              | 二维动画方向: 帧动画制作, 网络制作, 二维动画制作, 网页动画制作                       |
|        | 12. 公共艺术(音乐) |       |                    | 三维动画方向: 3Dmax 游戏模型制作, 3Dmax 动画制作, 3Dmax 动画短片制作, 2Brush 建模 |
|        | 13. 计算机基础    |       |                    |   |

3D打印基础, 数字绘画制作, 数字插画, 制作, VI设计.

专业选修课: 选修课设置主要目的是拓宽学生知识面, 拓展延伸数字行业两个课程二选一. 在星期一下午放了后规划课时, 所占理论教学时间.

1. VR数字, 创客教育.

4. 重点实训课: 实训课是本专业学生职业技能和职业素养培养的重要实践环节. 严格按照教育部、财政部关于中等职业学校学生实训管理办法的要求.

二. 定岗过程:

1. 先组织学生参观, 结合专家讲座让学生对行业有更全面的了解. 并通过观察发现了学生感兴趣的岗位.

2. 在组织学生进行认岗的过程中, 告知学生每个岗位的基本素质要求 and 相应的技能要求. 企业专业教师共同分析学生的作业, 针对学生的具体情况制定育人方案. 教子识别和定岗意见. 在学生掌握基本技能的情况下, 将企业的简单项目植入教学中, 进行内容来企业的实训教学. 每项项目或制定完成实训任务, 通过项目工作态度、完成的时间, 完成的质量, 完成的质量对学生进行评估. 通过评价, 教师与企业专家团队共同商讨学生可能适合的几个岗位.

3. 进入定岗进行定岗方向的教子. 根据前期的判断分析, 本着学生自愿的原则, 将学生分为二维动画, 三维动画, 数字漫画及角. 项目进行有针对性的子. 这个阶段的学生, 构建构建相应的企业架构, 选出有层次的项目团队. 将学生分配到不同的岗位上完成实训任务. 每个项目团队阶段的实训内容是实训项目.



※计算机动漫与游戏制作项目组成员进行讨论



※计算机动漫与游戏制作项目组成员进行讨论



※计算机动漫与游戏制作项目组成员进行讨论



※计算机动漫与游戏制作项目组成员进行讨论

