

2.2

# 重庆市工艺美术学校

## 教师下企业实践统计表



项目组：计算机动漫与游戏制作

序号	教师	实践时间	实践岗位	工作内容	实践企业
1	林敏	2017.08.10—08.16	游戏原画	游戏原画设计、策划文案的理解分析	重庆曼巨网络科技有限公司
2	刘禹宏	2017.08.07—08.13	游戏场景设计	游戏场景设计	重庆恣游科技有限公司
3	刘杰	2017.07.02—07.08	后期处理	照片后期处理、摄像摄影视频处理	巴南龙摄影
4	姚红	2017.07.24—07.28	游戏模型师	Q版游戏模型布线与制作、游戏模型UV与贴图制作	重庆炎玩网络科技有限公司
5	李玉婷	2017.07.17—07.21	动画师	Spine的基础操作与动画制作	重庆漫谷动漫有限公司
6	邓毅梅	2017.07.02—07.08	后期处理	设计、修片、后期处理	巴南龙摄影