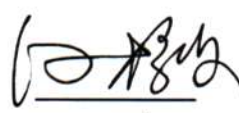


专业课程专家评审意见表

评审专业名称		课程名称	
专家姓名		职称	
从事专业		电话	
评审时间		评审地点	
评审形式		评审形式	
评审 主要 内容	1.课程标准格式是否正确； 2.课程目标设置是否合理； 3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律； 4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求； 5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化； 6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。		
专家 评审 意见	<p style="font-size: 1.2em;">课程书写的规范性有待规范 课程内容的设置符合需求</p> <p style="font-size: 1.2em;">建议：完善课程书写的规范性</p>		
专家 评审 结论	通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/>		
评审专家签字： 			
2017年 11月 16日			

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机应用与维修		课程名称		3Dmax 课程	
专家姓名	白松	职称	副教授	从事专业	计算机	电话	15310262791
评审时间		评审地点		评审形式			
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>课程结构合理，符合规范，课程内容设置合理，课程目标设置及课程考核符合要求。</p> <p>建议：完善课程考核方式，体现操作性。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字：白松</p> <p>2017年 11月 16日</p>						

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作		课程名称		二维动画制作	
专家姓名	何松	职称	副教授	从事专业	动画设计	电话	15310262791
评审时间		评审地点		评审形式			
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>课程目标以职业能力为导向，课程的内容设置符合重庆市建设，完善课程标准的评价体系。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字：何松</p> <p>2017年11月16日</p>						

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作			课程名称		二维动画制作	
专家姓名	李怀东	职称	高级讲师	从事专业	3D数字媒体	电话	18996076606	
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆工艺美术学校		评审形式		
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>							
专家评审意见	<p>1.课程设置源于岗位需求调研与企业专家参与，具有一定的前瞻性专业性，符合未来市场需求，同时也结合学生成长规律与认识规律；除专业核心课程外同时注重学生职业素养的养成，尽早参与企业实训，使学生就业与企业用人需求无缝连接。由于该学科发展迅速，类似《FLASH基础》课程建议更换名称。</p>							
专家评审结论	通过 <input checked="" type="checkbox"/>		不通过 <input type="checkbox"/>		<p>评审专家签字：李怀东</p> <p>2017年11月16日</p>			

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作			课程名称		3Dmax 游戏模型与动画制作	
专家姓名	李怀东	职称	高级讲师	从事专业	3D数字媒体	电话	18996076606	
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆市工艺美术学校			评审形式	
评审主要内容	<ol style="list-style-type: none"> 1.课程标准格式是否正确； 2.课程目标设置是否合理； 3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律； 4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求； 5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化； 6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。 							
专家评审意见	<p>该课程课程设置合理，技能要求清楚可达，符合学生认识规律与职业成长规律，同时也符合目前技能岗位要求，由于该课程实践部分较多，对学生动手能力较强，可在校企合作部分特别是企业实训实习部分形成特色。</p>							
专家评审结论	<p style="text-align: center;">通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p style="text-align: right;">评审专家签字： <u>李怀东</u> 2017年11月16日</p>							


专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作		课程名称		数字插画制作	
专家姓名	李怀东	职称	高级工程师	从事专业	3D数字媒体	电话	18996076606
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆市工艺美术学校		评审形式	
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>课程设置源于岗位需求调研与企业专家参与，具有较强的专业性与时效性，符合时代需求与未来发展，课程内容设置知识与技能并重，充分体现岗位对技能与能力要求，课程考核涵盖了能力、知识与职业素养等多方面；评价主体多元化，教学过程游戏化与任务驱动，极大提高学员学习主动性与积极性，不足之处在于没能很好突出企业互动的特点。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字：李怀东</p> <p>2017年 11月 16日</p>						

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作			课程名称		3D Max设计模型动画	
专家姓名	李刚	职称	副教授	从事专业	动画	电话	(1808095943)	
评审时间	评审地点		评审形式					
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>							
专家评审意见	<p>课程标准格式规范，内容合理，体现出行业岗位实际需求和人才能力培养的需要，理念设计实用性强，可操作性强，教学方法具有一定创新性，课程考核方式结合教学开展实际情况，评价主体是由多元化评价构成，客观合理。建议该标准还可进一步细化目标，注重目标关于“知识、能力素质”的层次化清晰的表述。</p>							
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： <u>李刚</u></p> <p>2017年11月16日</p>							

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作			课程名称		数字插画制作	
专家姓名	李明	职称	副教授	从事专业	动画	电话	15808095943	
评审时间	评审地点		评审形式					
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>							
专家评审意见	<p>课程标准格式规范，目标设置比较合理。可进一步将“知识、技能、素质”进行更清晰明确的表述以对应行业岗位对人才培养的要求。课程考核较好的涵盖了各个方面。评价主体多元化，评价方式较丰富客观；</p>							
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： </p> <p>2017年 11 月 16 日</p>							

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动画设计制作			课程名称		二维动画制作	
专家姓名	李刚	职称	副教授	从事专业	动画	电话	15808095943	
评审时间		评审地点				评审形式		
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>							
专家评审意见	<p>课程标准格式正确，设计思路合理，内容执行上“知”与技能并重，教学方法紧密结合项目实战，具有较强的市场应用性。在课程目标的描述方面可进一步针对“知识能力素质”中的不同层次要求加以更清晰的明确。</p>							
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： <u>李刚</u></p> <p>2017年11月16日</p>							

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫与游戏制作		课程名称		3Dmax游戏模型与动画制作	
专家姓名	陈东	职称	研究员	从事专业	信息技术	电话	13983691490
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆市工艺美术学校		评审形式	
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>1.课程设置合理，目标明确，能力达成度高，符合市场的需要。</p> <p>2.要体现课程专业发展的前瞻性，便于知识的拓展。</p> <p>3.课程目标可用课程的核心素养来表述。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： <u>陈东</u></p> <p>2017年 11 月 16 日</p>						

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫游戏制作		课程名称		数字插画制作	
专家姓名	陈东	职称	教研员	从事专业	信息技术	电话	13983691490
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆市工艺美术学校		评审形式	
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>1.课程设置合理、目标明确、能力达成度高、符合市场的需要。</p> <p>2.课程目标可用课程的核心素养来表述。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： <u>陈东</u></p> <p>2017年 11 月 16 日</p>						

专业课程标准专家评审意见表

评审专业名称		计算机动漫游戏制作		课程名称		二维动画制作	
专家姓名	陈东	职称	研究员	从事专业	信息技术	电话	13983691490
评审时间	2017.11.16		评审地点	重庆市工艺美术学校		评审形式	
评审主要内容	<p>1.课程标准格式是否正确；</p> <p>2.课程目标设置是否合理；</p> <p>3.是否符合学生能力培养规律、职业成长规律；</p> <p>4.课程内容设置是否知识和技能并重，体现岗位（群）技能要求；</p> <p>5.课程考核是否涵盖能力、知识、态度等方面；评价主体是否多元化；</p> <p>6.课程标准突出的优点和特点；存在的问题及缺点；需要修改、补充和完善的内容。</p>						
专家评审意见	<p>1. 随着数字媒体的快速发展，社会要求的不断变化，在课程标准的设计上既要夯实基础，又要具备前瞻性的知识技能。</p> <p>2. 课程目标可用课程的核心素养来表述。</p> <p>3. 整个课程设置合理、目标明确，学生能力目标达成度高，符合市场的需要。</p>						
专家评审结论	<p>通过 <input checked="" type="checkbox"/> 不通过 <input type="checkbox"/></p> <p>评审专家签字： <u>陈东</u></p> <p>2017年 11月 16日</p>						