

重庆市工艺美术学校示范校项目建设 2018 年专业教师企业实践统计表

项目组：计算机动漫与游戏制作专业

序号	教师	实践时间	实践岗位	工作内容	实践企业
1	李玉婷	2018.05.28—05.30	二维动画	商业动画制作、二维动画制作	重庆尚章文化传播有限责任公司
2	李玉婷	2018.05.31—06.01	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
3	姚红	2018.05.28—05.30	三维动画	三维动画制作	重庆尚章文化传播有限责任公司
4	姚红	2018.05.31—06.01	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
5	刘杰	2018.05.28—05.30	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
6	刘杰	2018.05.31—06.01	影视后期	视频剪辑、特效制作	重庆尚章文化传播有限责任公司
7	邓毅梅	2018.05.28—05.30	影视后期	视频剪辑、特效制作	重庆尚章文化传播有限责任公司
8	邓毅梅	2018.05.31—06.01	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
9	刘禹宏	2018.05.28—05.30	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
10	刘禹宏	2018.05.31—06.01	二维动画	商业动画制作、二维动画制作	重庆尚章文化传播有限责任公司
11	林敏	2018.05.28—05.30	游戏设计	游戏制作流程、游戏美术制作	重庆聚游网络科技有限公司
12	林敏	2018.05.31—06.01	原画设计	游戏原画制作、插画设计	重庆尚章文化传播有限责任公司