

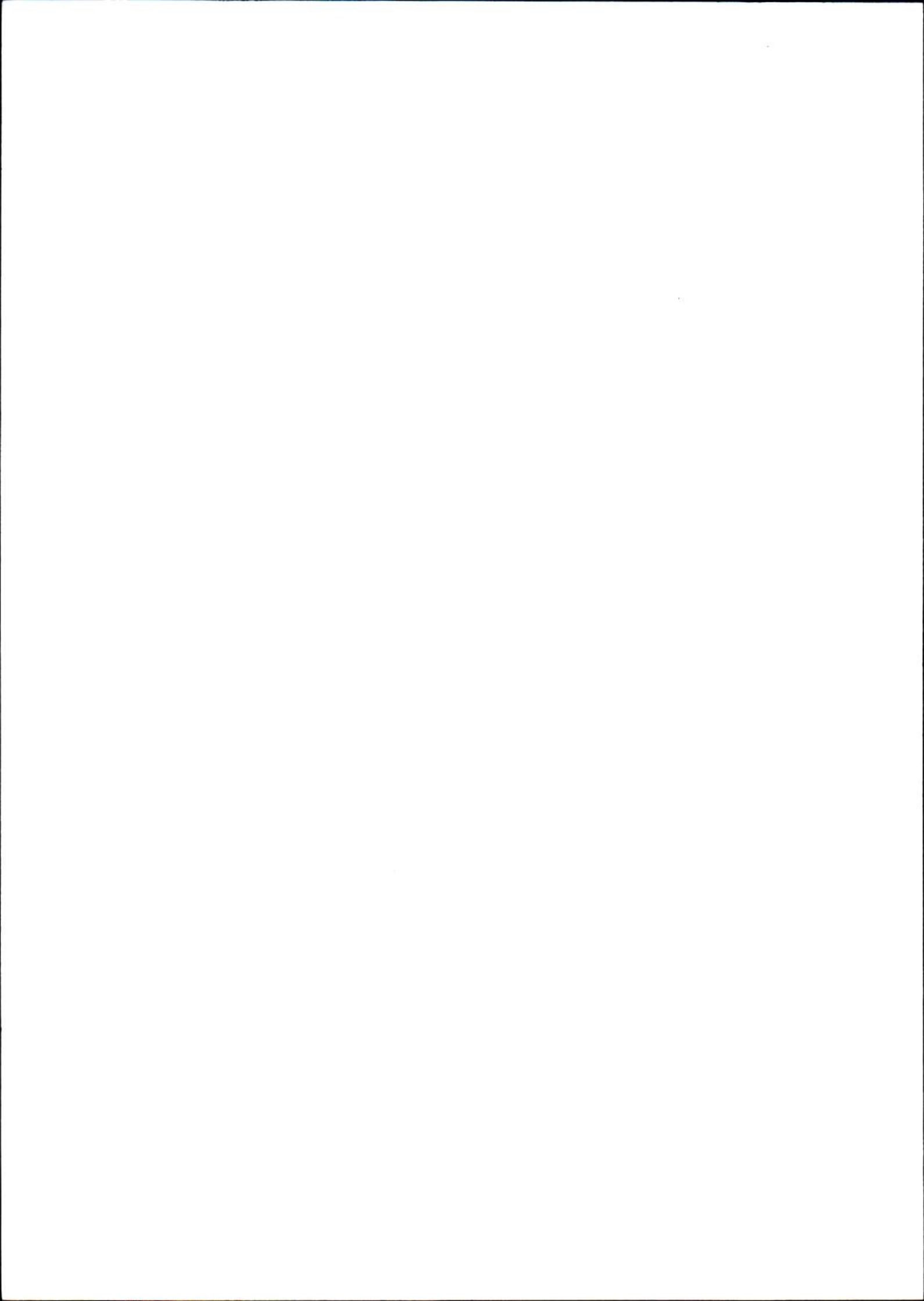


重庆市工艺美术学校市级中职示范校项目建设





专业教师企业实践审批表

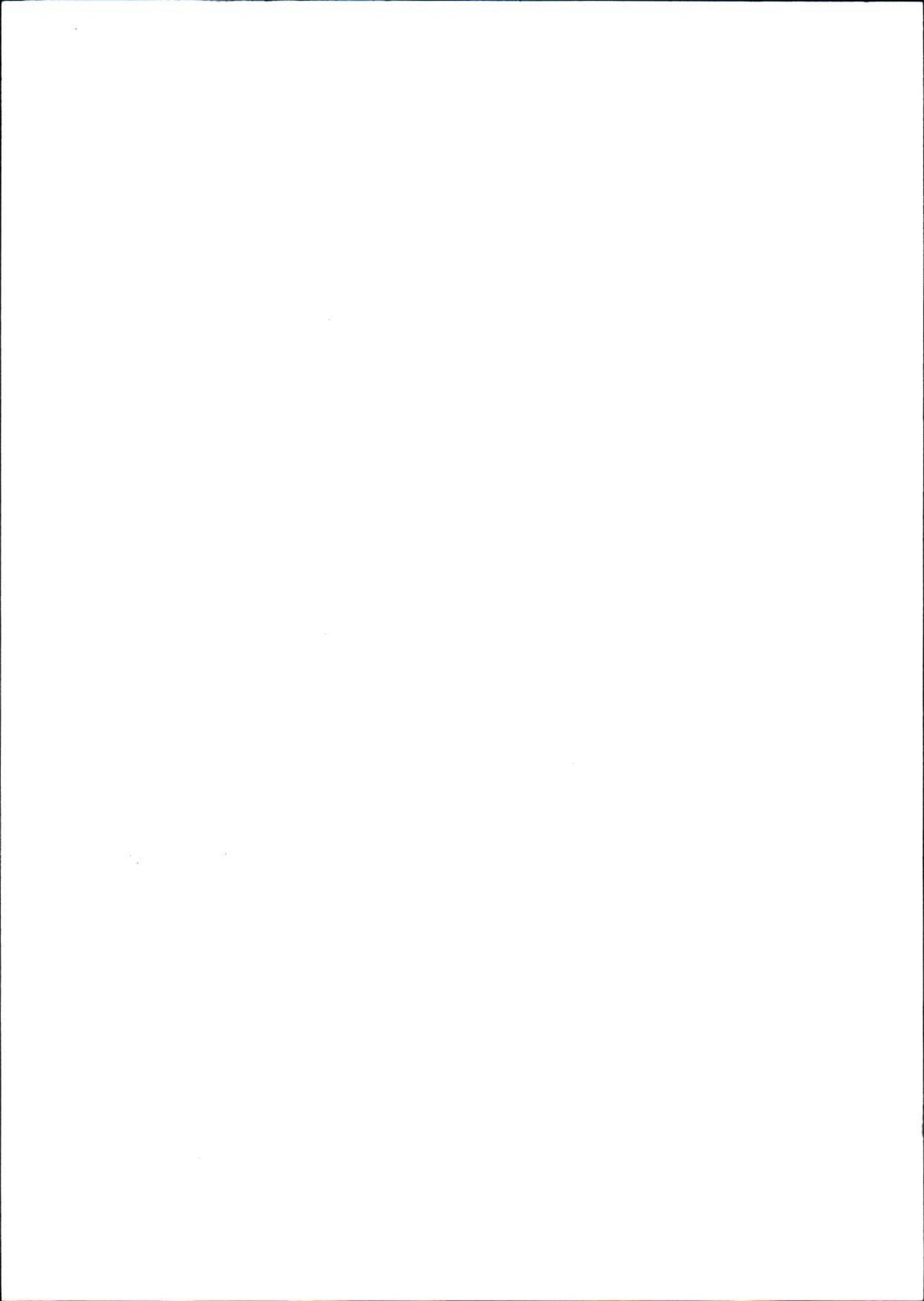
| | | | | | |
|--------------|---|--------|----------------|------|-------------|
| 姓名 | 罗昊 | 性别 | 男 | 出生年月 | 1992.5.28 |
| 学历 | 本科 | 职称 | | 技能等级 | |
| 所属专业 | 计算机动漫与游戏制作 | 任教课程 | 动漫 | 联系方式 | 18223598591 |
| 实践单位 | 重庆森玩网络科技有限公司 | 实践岗位 | 游戏模型师 | | |
| 实践单位地址 | 重庆市渝北区金贸时代9栋11-8 | 实践起止时间 | 2017.7.24 ~ 28 | | |
| 实践锻炼 工作内容 | 1. 游戏模型制作. 2. 游戏模型中UV的展开与贴图绘制 3. 项目命名规范. | | | | |
| 项目组 意见 | 同意 | | | | |
| | 负责人签字:  2017年6月30日 | | | | |
| 学校意见 | 同意 | | | | |
| | 校领导签字 (单位盖章)  2017年7月1日 | | | | |



重庆市工艺美术学校市级中职示范校项目建设

专业教师企业实践鉴定表

| | | | | | |
|--------------|--|------|------------|-----------------------|-------------|
| 姓名 | 罗昊 | 所属专业 | 计算机动画与游戏制作 | 联系电话 | 18223598591 |
| 实践单位 | 重庆炫玩网络科技有限公司 | | 实践起止时间 | 2017.07.24-2017.07.28 | |
| 实践单位 鉴定意见 | <p>优秀</p> <p>单位负责人签字(单位盖章):  李吉 2017年7月28日</p> | | | | |
| 项目组 意见 | <p>情况属实。 学习认真</p> <p>负责人签字:  2017年9月4日</p> | | | | |
| 学校 意见 | <p></p> <p>校领导签字(单位盖章):  2017年9月6日</p> | | | | |



重庆市工艺美术学校市级中职示范校项目建设

专业教师企业实践总结报告

| | | | | | |
|------|---|------|---------------------------|------|-------------|
| 姓名 | 罗昊 | 职称 | | 所属专业 | 计算机动画与游戏制作。 |
| 实践单位 | 重庆漫森玩网络科技有限公司 | 实践时间 | 2017.07.24. ~ 2017.07.28. | | |
| 实践岗位 | 三维模型师. | | | | |
| 实践内容 | <ol style="list-style-type: none"> 1. 3Dmax 建模型师 2. 如何进行模型的UV拆分. 3. 用 Body paint 进行贴图的美化. 4. 整理好项目文档. | | | | |

实践心得体会

(800字以上)

借着学校示范校建设的平台,我有机会来到重庆漫森玩网络科技有限公司进行了企业实践。

所谓三维设计就是利用电脑进行创作,以产生真实的立体场景与动画。3Dmax是一个广泛应用于游戏开发、后期制作、影视特效及专业视觉设计领域的一款功能强大的三维设计软件。

一. 实习目的.

1. 了解游戏过程及掌握基本建模和场景复杂建模.
2. 如何进行模型的UV拆分.
3. 贴图绘制.

2. 实践内容

这次来到重庆玩网络科技有限公司,很荣幸的公司有机会给我项目上的操作,在专业老师的带领下,感收获很多。公司给我一个卡通的人物建模,很有特色。也对技术有了新的认知,建模上有了不同的规范,这对我以前数学建模上的不规范,以后的教学,我会按照项目上的事教学生。

2. UV上 UV的拆方,摆纹很有要求,它们之间的间隔都有要求,大小,精度有着很严格的规范。

3. 平时都是用PS对贴图进行绘制,现在在公司实践用到了Body paint 对贴图的绘制,相对于Body paint可以在模型上直观绘制,这样更精确的上色,软件的学习还是比较容易,更重要的是自己的基本功底在往上累,这里有一些规范,从光影的关系,从上到下的关系,前后,里外的关系,还有色彩的搭配关系,冷暖什么的。

4. 就是在项目上有严格的文档规范,对物体的命名,贴图的名字和文档的格式。这个为了学生出校定习,更快的高融入到公司,我们首先要对文档的规范进行严格的要求。

3. 自我评价

企业与学校的评价体系差异,在企业里没有“优”、“良”、“中”、“差”,只有“合格”与“不合格”;他们以经济效益为追求的目标,从事不会花时间去研究谁对谁错,只要客户有要求,我们就必须更正。一周的企业培训,让我在技术上有很大的收获,让我亲身体会到在工作岗位上的压力,也体会到工作岗位上的魅力对技术的追求。

在以后的教学中,我会把企业实践学习的内麦力融入到教学计划中,在学校就地同学们提前体验台下工作岗位上的魅力。

在此,我非常感谢学校领导对我的信任让我出去实践,感谢重庆玩网络科技有限公司给我机会。



※计算机动漫与游戏制作项目组赴欢玩网络校企合作实训基地挂牌



※计算机动漫与游戏制作项目组教师与企业师傅交流



※计算机动漫与游戏制作项目组教师进行实训



※计算机动漫与游戏制作项目组教师与企业师傅交流

