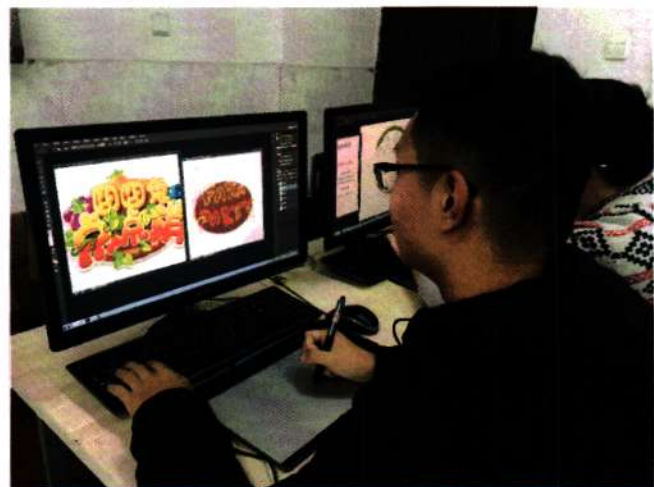


西游汇人才孵化中心 入校专题培训简报

为进一步落实我校示范校建设相关工作，让学生近距离的了解行业现状，与企业实现零接轨，培养学生的职业岗位意识与能力，计算机动漫与游戏制作专业携手西游汇人才孵化中心与重庆轩进软件有限公司于2017年11月28、29日连续两天在躬行楼二楼动漫机房召开了一次专题培训活动。



第一天的主讲老师是重庆轩进软件有限公司美术总监李昂，李老师从事游戏动漫工作已经15年了，担任了点消消、特困生、搬运工、大胃王、突突兔等数款游戏的策划、美术制作与UI设计，在平面设计、UI设计、原画、用户交互体验上有着深厚的基础和丰富的经验。李总监介绍了游戏行业的入门常识，游戏美术岗位具体要求、现今游戏美术行业状况进行了简单的介绍，并结合自身经历跟学生们分享了成功的经验和心得，促进与同学们心灵的沟通与交流，其中特别强调了团队合作的重要性，激励大家，要有挑战自己的信心和勇气，积极择业，努力创业。充分调动了学生的积极性，用突突兔的UI设计让学生进行了项目实战，用公司的职业要求来要求同学们，做了一次职业体验，同学们学习热情高，实训效果好。



第二天的主讲老师是西游汇人才孵化中心李怀东总经理，李老师为同学们分享了图像图像的发展趋势及虚拟现实产业的现状及发展趋势，详细介绍了2D、3D、VR、AR、MR、全息投影与投影等相关的专业知识及成像原理。最后，用人物漫游项目介绍了UNITY技术的部分技能，学生认真的记录每一个知识点：每一个视图的作用以及操作方法、世界坐标和局部坐标的转换、2D视角、3D视角的转换，知晓一些快捷键的用法，比如q、w、e、r、

t、f 等键。实战训练时李老师耐心的对学生进行了辅导。师傅带进门，想要做出好的产品，需要靠自己在课余更进一步的更系统细致的学习。



通过学习，学生了解了游戏行业与虚拟现实产业的现状及发展趋势，掌握了 UI、VR 技术的部分技能，为我校计算机动漫与游戏制作专业虚拟现实实训室技术及人才培养奠定了基础。让学生更加确信了人生只有不断的挑战才能进步，只有不断的去接触新的知识，才能在繁杂的人群中脱颖而出，才能留下属于自己的精彩。

实训室技术及人才培养奠定了基础。让学生更加确信了人生只有不断的挑战才能进步，只有不断的去接触新的知识，才能在繁杂的人群中脱颖而出，才能留下属于自己的精彩。



此次专题培训活动的成功举办使企业与学校加强了联系，为进一步开展校企合作，建立实习实训就业基地打下基础。