

清林敬. 刘马12参会

2016.11.17

中国职教学会教学工作委员会

关于召开 2016 中国职教学会教学工作委员会数码研究会（中职）
暨全国中职校动漫游戏教育联盟学术年会通知

各会员单位：

为深入学习贯彻落实党的十八届三中、四中、五中全会和习近平总书记系列重要讲话精神，贯彻落实教育部 2016 年全国教育工作会议精神和教育部 2016 年有关职业教育工作部署，以新发展理念为引领，紧紧围绕全面提高职业教育质量这个发展主题，坚持服务发展、促进就业的办学方向，加快推进现代职业教育体系建设和职业教育现代化；同时，学习厦门信息学校办学经验，总结交流各会员单位的学术研究成果，推进现代职业教育加快发展，探索现代校企融合下的动漫游戏专业人才培养新模式，决定召开中国职教学会教学工作委员会数码研究会暨全国中职校动漫游戏教育联盟 2016 学术年会。现将有关事项通知如下：

一、学术年会主题：“互联网+课程平台”

二、承办单位：厦门信息学校（地址：厦门市禾山路 201 号）

三、学术年会的时间与主要议程

（一）时间：2016 年 11 月 25-26 日（11 月 24 日下午报到）

（二）主要议程

1. 学习厦门信息学校办学经验

2. 专家讲座：厦门市动漫产业发展现状与趋势

3. 联盟会议

4. 参观调研

四、参会人员：

1. 联盟领导、各校校长；

2. 联盟各校教学副校长、教务主任（或教科研主任）、教研组长、专业教学骨干等；

3. 相关校企合作单位。

五、会议时间、地点

1. 时间：2016 年 11 月 25-26 日（11 月 24 日下午报到）

2. 报到及住宿地点：福建省厦门成功大酒店（地址：厦门市禾山路 310 号，禾山路和金湖路交叉口）

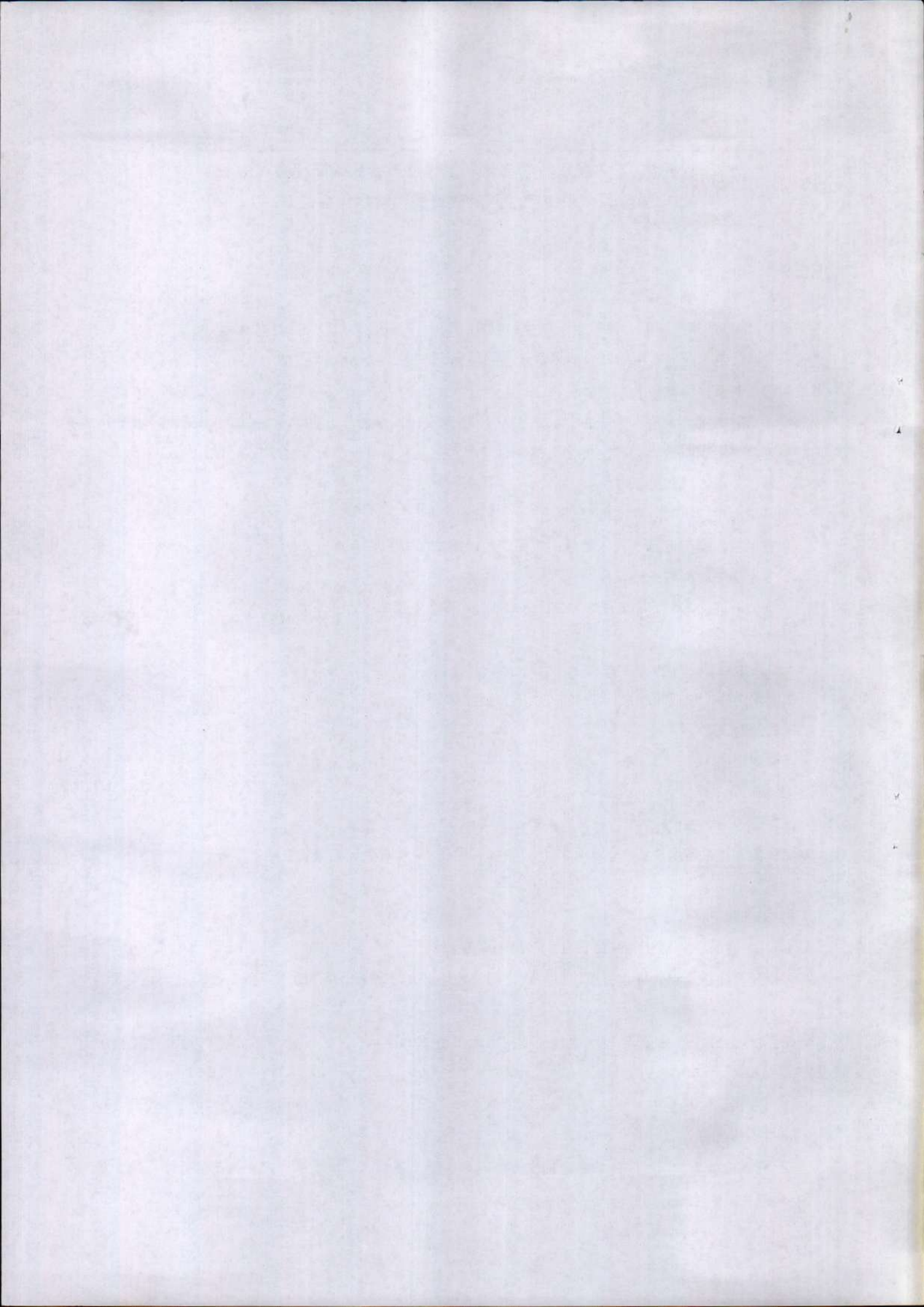
3. 会议地点：厦门信息学校（地址：厦门市禾山路 201 号）

六、相关说明

（一）会议委托壹杰（厦门）教育咨询有限公司与厦门信息学校承办；

（二）报到接站

会务处在 11 月 24 日下午 4:00 分别安排两辆车在厦门高崎国际机场或厦门北火车站接站，请参



会人员自行与接站的老师联系（手机号届时通知）。自行乘车路线：机场：乘坐 27 路至塘边站换乘 945，叉车厂站下车（打车 18 元左右），厦门北站：乘坐快 1 路/快 6 路，双十中学站换乘 118 路/49 路，至枋湖客运站。（打车约 80 元左右）。

（三）培训费、资料费（委托厦门信息学校办理）：（1）1400 元/人；（2）住宿费：标间为 350 元/天；（3）与会者住宿费、交通费回单位报销。

（四）请参会人员于 2016 年 11 月 11 日前将回执用电子邮件等方式同时发给厦门信息学校学校联系人与学会秘书处联系人（附件：会议回执表）。

（五）返程问题

11 月 27 日上午 8 点，学校分别安排车辆到厦门高崎国际机场与厦门北火车站，其余时间返程的自行打车到机场或火车站。

六、联系方式

1. 厦门信息学校联系人：黄燕 电话：18950121961 邮箱：597034458@qq.com

2. 秘书处办公室联系人：王有道 电话：021-68310023 13916939300 邮箱：dmlm_msc@qq.com

传真：021-68322010

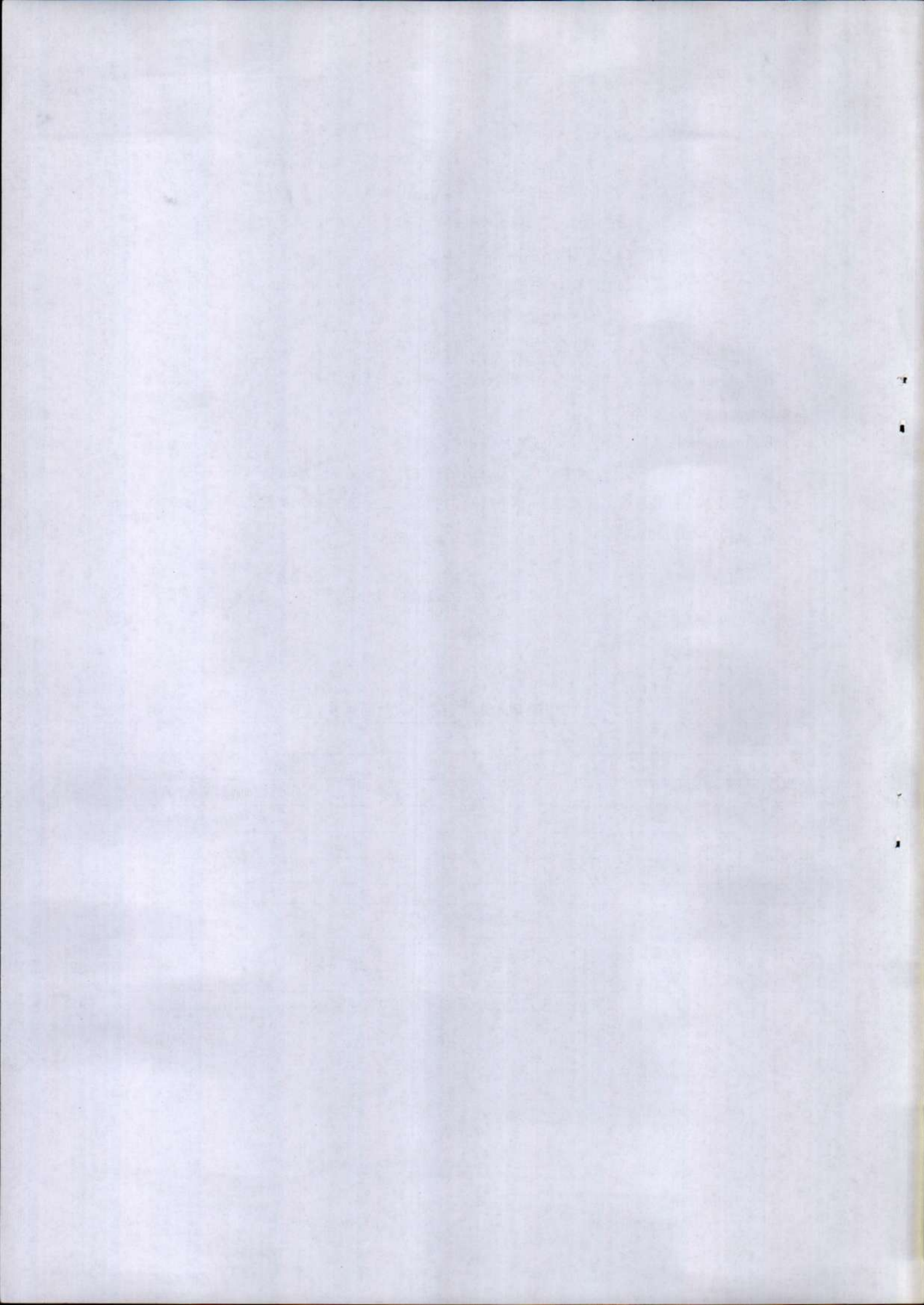
中国职教学会教学工作委员会数码艺术（类）教学研究会（中职）

二〇一六年十月二十日

2016 联盟学术年会参会人员回执表

单位名称					
通讯地址				邮编	
姓名	性别	职务	手机	电子邮箱	
住宿预订		<input type="checkbox"/> 单住 <input type="checkbox"/> 合住 <input type="checkbox"/> 不住			
到达时间	车次 航班	接站 <input type="checkbox"/> 不接站 <input type="checkbox"/>		离开时间	
		接站 <input type="checkbox"/> 不接站 <input type="checkbox"/>			

请于 2016 年 11 月 11 日前将回执发送至以下邮箱：597034458@qq.com 与 dmlm_msc@qq.com



重庆市工艺美术学校

计算机动漫与游戏制作项目组林敏、刘禹宏老师参加
2016 全国中职校动漫游戏教育联盟学术年会



丙申年小雪后的厦门，缠绵秋雨霏霏，但街面依然是五彩草花连一片，圃里百花依，塘边独柳醉，美哉哉夜间雨点稀。

2016 年 11 月 24—26 日在厦门信息学校举行了中国职教学会教学工作委员会数码艺术研究会（中职）全国中职校动漫游戏教育联盟学术年会。我校《计算机动漫与游戏制作项目组》林敏部长和刘禹宏老师参会。

此次大会来自广东、广西、福建、浙江、江苏、安徽、河南、河北、内蒙、北京、重庆、上海 12 省市的 23 所学校以及部分行业企业代表等共 71 人。

本次学术年会提出的主题是“互联网+课程平台”，在校企合作下打造共建共享的动漫游戏专业教学的课程平台等。会议邀请了在厦门经济特区的集美大学艺术学院王洪波主任作《反思当下动画专业教育的现状与困境》，他从动漫专业教育现状入手，指出了当下动漫游戏专业面对的困境及其解决思路。厦门大拇指动漫股份有限公司焦庆纲导演作《动漫行业发展现状及对动漫教育的需求》讲座，他从动漫企业的人才实际需求出发，提出了目前动漫行业三大产业方向：模拟应用动画（如建筑·工程·医疗等）、游戏相关设计（如造型设计·动态模拟·片头动画·片牌等）、内容动画设计（如影视动画·电影特效·故事漫画等），并为中职校动漫游戏专业的人才培养提出了若干建议。



两位专家的报告，有理论解析，也有问题解决方案；既有行业发展的前沿技术介绍，也有动漫游戏人才培养的研究，紧贴中职动漫游戏教育的实际，使与会者受到了一次技术与行业认知的洗礼。另外研究会顾晓光主任作《互联网环境下的动漫游戏的教与学及其人才培养模式——2016 联盟学术

年会工作报告》。他回顾了联盟一年来所取得的成果，提出了我们的任务是让学生找到生存的基础，对接岗位实现体面就业；提出了当前时代背景下职业院校动漫游戏专业建设需要思考的是泛动漫、VR 与专业教学的结合、信息化课程平台的使用等三大问题，为 2017 年联盟的工作提出了有效发展思路。

期间主办方还组织参观考察了厦门信息学校的动漫游戏实训中心和厦门大拇指动漫股份有限公司。厦门信息学校（原福建省厦门电子职业中专学校）创办于 1981 年，厦门市教育局直属公办学校。2000 年被确认为国家级重点中等职业学校，2015 年 11 月被教育部人社部和财政部正式批复为国家中等职业教育改革发展示范学校。《计算机动漫与游戏制作专业》是国家示范重点建设专业。



参观厦门信息学校的动漫游戏实训中心

大拇指兰平良副总裁说，本企业是一家大型创意产业公

司，总部落户于有“海上花园”和“东方夏威夷”美誉的厦门，公司伫立于厦门软件园内；是一家集动漫影视创意策划、动漫制作、版权发行、品牌授权、大拇哥家族动漫时尚馆、动漫教育培训、新媒体、电子商务的大型动漫产业机构。公司拥有从创意策划、动漫制作、影视后期一体化的艺术生产流水线，年动画生产能力达 5000 分钟以上，是目前海峡西岸综合实力最强、全国知名的动漫企业。日本著名漫画出版社“双叶社”编辑长栗原一二作为嘉宾，分享了日本漫画的发展经验。他一手打造了《蜡笔小新》、《鲁班三世》等动漫巨作，拥有丰富的漫画编辑技巧及经验。他回答了与会者提出的什么是一部好作品的问题。他说一部作品成功的关键就在于生动的角色和有创意的剧情，好作品是以生动的人物、精彩的情节来制造亮点，如果缺乏扣人心弦的效果，是不能提起读者继续欣赏兴趣的。



与日本著名漫画出版社“双叶社”编辑长栗原一二合影

通过此次学习交流，动漫游戏产业作为一种极具活力和感染力的新兴文化产业，已经越来越受公众关注。中职动漫游戏专业教育已经在中华大地上，尽情挥洒着生命的光华，在飞翔中舒展着愉悦的灵魂，开创了一片灿烂的天地。尤其是学校正处于市级中等职业教育改革发展示范学校建设期间，计算机动漫与游戏制作项目组的老师们在快乐地扯动着如梦似幻的动漫文化，让人顿生动漫梦的翅膀浮想联翩；通过学习，感受到了中职动漫游戏教育已经激活了教学的原生态，正张开着大自然旺盛生命力的动漫之花，馥郁在师生们的心间，正陶醉地孕育着新生命的诞生！

《计算机动漫与游戏制作项目组》供稿

2016年11月28日

