

重庆市工艺美术学校 2016-2017 学年计算机动漫与游戏制作专业带头人培训统计表

序号	参培对象	参培时间	参培名称	培训地点	主办单位
1	林敏	2016. 10. 18-10. 24	2016 年九龙坡区“以学生为中心教学法（SCL）培训”	区进修学院	区进修学院
2	刘禹宏	2016. 10. 3—11. 4	第十三届全国中职学校“文明风采”大赛指导教师技能提升培训	重庆北方影视传媒有限公司	重庆北方影视传媒有限公司
3	林敏 刘禹宏	2016. 11. 25—26	2016 中国职教学会教学工作委员会（中职）暨全国中职移动动漫游戏教育联盟学术年会	厦门市信息学校	中国职教学会教育艺术工作委员会数码艺术厦门信息学校中职教学研究会
4	刘杰	2017. 3. 17-3. 19	示范校建设专业（学科）带头人、骨干教师综合素质提升培训（全国职业院校品牌专业建设与实践高级研修班）	济南	全国职业教育师资培训联盟
5	林敏 刘禹宏	2017. 3. 24-3. 26	示范校建设专业（学科）带头人、骨干教师综合素质提升培训（全国职业院校品牌专业建设与实践高级研修班）	扬州	全国职业教育师资培训联盟
6	刘禹宏	2017. 3. 27-4. 27	2017 年重庆市非遗传承人群培训班（木雕、木板年画）	重庆学院	重庆市文化艺术职业学院

7	刘杰	2017.4.8	新常态下中等职业学校教学工作诊断与改进研究与实践（付勇）信息化背景下教学模式的改革（龙门浩钟勤）	元达鸿精品酒店	重庆市教育科学研究院
8	刘杰	2017.5.19-5.30	中职管理人員心理健康教育管理与技术训练	重庆护士学校	重庆市培项目
9	林敏 刘禹宏	2017.6.27-6.28	计算机动漫与游戏制作教师素质提升培训 Autodesk 设计类专业骨干教师（项目实践）培训班	重庆市艺术工程职业学院	中国职业技术教育学会、重庆贝思动画制作有限公司