

大 310

重庆市工艺美术学校 计算机动漫与游戏制作专业 人才需求调研 实施方案

5001071014108

同意实施

2011/11

为充分了解社会经济、产业发展、行业企业及学校对计算机动漫与游戏制作专业人才需求的具体情况，认真学习现代职业教育工作会议精神，贯彻落实教育部职业教育发展规划，加快建设现代职业教育体系的决定以及重庆市现代职业教育体系建设规划的要求下，根据市级示范校计算机动漫与游戏制作重点建设专业建设任务要求，结合信息与数字影像专业部实际情况，现制定如下工作方案。

一、指导思想

根据《国务院关于加快发展现代职业教育的决定》要求，深入实施人才强国战略，充分发挥学校在技能人才培养中的重要作用，为加快转变经济发展方式，服务产业结构的升级调整提供技能人才保障。积极响应国家“大众创业，万众创新”，为我校计算机动漫与游戏制作专业提高影响力和吸引力。

二、调研目的

通过调研，一是了解社会经济、产业发展、行业企业及学校中计算机动漫与游戏制作专业的相关发展情况，从业人员基本情况和人才需求情况；二是掌握产业发展、职业岗位对计算机动漫与游戏制作专业人才培养规格、能力和素质结构的要求；三是了解行业及相关学校对计算机动漫与游戏制作专业建设、布局结构调整的主要看法和措施；四是分析同类专业建设、人才培养方案、课程体系建设、教育教学改革现状、存在的主要问题及有效举措，确定本专业人才培养目标、优化课程体系和教学内容、教学模式，加快推进专业建设与改革，以更加优质高效地为区域经济社会发展培养技术技能型人才。

三、调研内容

(一) 行业企业调研

1.行业企业发展情况。重庆市相关产业发展现状，企业数量与类型结构。

2.行业发展趋势。发展目标、重点领域、行业企业发展规划。

3.从业人员基本情况。人员数量、学历结构、年龄结构、工龄结构、收入水平、过去三年人才招聘情况、未来人才需求趋势、学历与职业资格要求、从业人员应具有的基本能力要求。

4.人才需求情况。数量需求，质量需求，涉及职业态度、职业精神、职业知识、职业技能。

5.专业对应职业岗位分析。专业涉及的企业主要岗位、典型岗位工作任务、典型工作任务对应学生核心技能及对中职毕业生在职业知识、情感、意志和行为等方面的具体要求。

(二) 主管部门调研

1.全市计算机动漫与游戏制作专业布局情况；

2.专业建设和布局结构调整看法和措施；

3.本专业技术技能人才培养要求。

(三) 同类学校专业调研

1.学校专业开设情况；

2.计算机动漫与游戏制作专业办学历史和规模；

3.主要就业岗位；

4.专业教师队伍建设情况。涉及教师数量、学历结构、年龄结构、职称结构、双师结构、兼职教师情况。

5.人才培养方案。涉及专业名称、招生对象、基本学制、培养目标、人才培养模式、职业领域、人才培养规格、主要接续专业、典型工作任务与职业能力分析、课程结构、课程设置与要求、教学时间安排、教学实施、

教学评价、专业师资、实训实习环境、校企合作、毕业标准等内容。

6.专业教学改革情况和典型措施。

(四) 本校专业发展情况

根据专业办学实际，开展本专业建设现状；十三五专业建设规划和专业改革思路调研。

四、调研步骤和时间安排

(一) 准备阶段(9-11月)

1.召开调研研讨会。在示范办牵头下，制定研讨会议程，根据本实施方案拟定研讨要点，组织参与调研的人员进行充分研讨，明确调研目标、内容和安排。

2.完善方案并开展专家论证。通过研讨修订完善本实施方案，落实人员职责和时间安排，在专家论证会后进一步修订并推进实施。

(二) 实施阶段(11月)

分步实施产业、行业企业调研；主管部门调研；同类学校专业调研和本校专业发展调研。

(三) 分析总结阶段(11-12月)

按照调研要求开展调研信息汇总、调研数据整理、调研数据报告撰写和计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研报告撰写。

五、调研方式方法

本次调研主要采取文献研究法、问卷、访谈、座谈等方式方法。

六、保障措施

(一) 组织保障

本次调研由示范办牵头，本专业在示范办统筹下建立调研领导小组，与计算机动漫与游戏制作专业采取集中调研和分组调研相结合的形式进行。

(二) 人员保障

本次调研采取调研小组同步推进的形式，合力分工协作结合本校专业

师资力量发展调研组，明确各自职责和分工，按时完成调研任务。

(三) 经费保障

专业调研领导小组根据调研工作实际，科学制定调研经费预算，保障调研工作顺利完成。

- 附件：1.计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研企业安排
2.计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研学校安排
3.计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研经费预算

计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研企业 安排表

序号	名称	地址	计划时间	人员安排
1	重庆视美精典动画有限公司	渝北区黄山大道中段 64 号高科总部广场 k 座	11 月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
2	重庆漫谷动漫有限公司	重庆市九龙坡区杨家坪建设广场 B 栋 14-7	11 月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
3	重庆三贰陆捌网络科技有限公司	重庆市南岸区南坪响水路江南明珠大厦 13-6	11 月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
4	重庆北方影视传媒有限公司	重庆市渝中区龙湖天街 c 馆 18 号楼 3001	11 月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
5	重庆第五维科技有限公司	重庆市南岸区老铅笔厂	11 月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
6	厦门大拇指动漫股份有限公司	厦门软件园	11 月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
7	厦门市火之辉文化创意有限公司	厦门市软件园二期	11 月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
8	重庆市光果漫画设计有限公司	重庆市渝北区渝能大道	11 月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
9	成都首游互动科技有限公司	成都高新区天府大道北段 1700 号环球中心	11 月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
10	成都蓝航科技有限公司	四川成都市总府路 2 号时代广场 805A	11 月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
11	重庆新星光网络科技有限公司	重庆市渝北区冉家坝扬子江商务中心 14-8	11 月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅

12	重庆漫想族文化传播有限公司	重庆市渝中区中山三路161号广发大厦6楼	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
13	火虎CG数字艺术工作室	重庆市九龙坡黄桷坪108号	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
14	重庆掌娱天下科技有限公司	渝中区互联网产业园	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
15	重庆市巡游科技有限公司	重庆市渝北区洪湖西路24号b幢	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅

计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研学校 安排表

序号	名称	地址	调研原因	计划时间	人员安排
1	四川美术学院	虎溪大学城校区	我校与四川美术学院（黄桷坪校区）毗邻。学校有“贴近生活，服务人民；知能并重，奖掖新人；开放兼容，与时俱进”的办学理念，在各个时期为国家培养了大批优秀的艺术专门人才，创作了一批批艺术精品，产生了广泛影响。深受学院影响	11月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
2	重庆大学	虎溪大学城校区	重庆大学是教育部直属的全国重点大学，是国家“211工程”和“985工程”重点建设的高水平研究型综合性大学。	11月份上旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
3	重庆文化艺术职业学院	巴南区尚文大道887号	重庆文化艺术职业学院是经重庆市人民政府批准成立、教育部备案，是重庆唯一公办综合性高等职业技术学院。	11月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
4	厦门信息学校	厦门市禾山路201号	厦门信息学校（原福建省厦门电子职业中专学校）创办于1981年，2000年被确认为国家级重点中等职业学校，2011年进入国家中等职业教育改革发展示范学校建设项目校。	11月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
5	厦门城市职业学院	厦门市思明区前埔南路1263号	厦门城市职业学院办学始于1952年，是由厦门市人民政府举办的全日制高等职业院校。学校座落于拥有“国际花园城市”、“联合国人居奖”等多项殊荣的中国经济特区厦门，是福建省最受考生欢迎的高职院校之一。	11月份中旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
6	苏州工艺美术职业技术学院	江苏省苏州市吴中大道国际教育园南区致能大道189号	第一艺术设计高等职业院校，前身“苏州工艺美术专科学校”。1999年，苏州工艺美术学校与苏州轻工职工大学联合组建苏州工艺美术职业技术学院，成为我国第一所独立设置的艺术设计高等职业院校 2010年，被确定为“国家示范性高等职业院校建设计划”立项建设院校。	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
7	江苏省扬州商务高等职业学校	扬州市邗江中路98号	历年全国技能大赛一等奖获得学校。	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅
8	镇江高等职业技术学校	镇江市学府路132号	国家中等职业教育改革发展示范建设学校，历年全国技能大赛一等奖获得学校。	11月份下旬	林敏、先力、刘禹宏、李玉婷、姚红、涂涛、刘杰、邓毅梅

附件 3

计算机动漫与游戏制作专业人才需求调研经费预算

序号	项目内容	单价(元)	数量	合计(元)	备注
1	企业调研	1000	15	15000	
2	学校调研	1000	7	7000	
3	礼品	1000	23	23000	
4	误餐费	2000	8	16000	
5	交通费				
6	电话费	100	23	2300	
7	其他	5000	1	5000	
合计			66000		